**Положение**

**о районной географической карусели по игре «Что? Где? Когда?»**

**среди обучающихся 7-9 классов**

1. **Общие положения**

1.1. Районная географическая карусельпо игре «Что? Где? Когда?» среди обучающихся 7-8 классов проводится в единый методический день в МБОУ «Ильинская средняя общеобразовательная школа №1».

1.2. Цель – развитие интеллекта, эрудиции, логического и ассоциативного мышления обучающихся по географии с помощью системы популярных интеллектуальных игр.

1.3. Задачи:

* способствовать развитию творческих способностей и навыков самостоятельного мышления обучающихся;
* стимулировать интерес обучающихся к интеллектуальной деятельности;
* пропагандировать интеллектуальные формы досуга среди обучающихся;
* привлечь обучающихся к участию в мероприятиях интеллектуальной направленности;
* популяризировать и развивать интеллектуальные игры.
1. **Организация и проведение**

2.1. Подготовку и непосредственное проведение игры осуществляет МБОУ «Ильинская средняя общеобразовательная школа №1».

2.2. Оргкомитет:

* разрабатывает и утверждает нормативные документы;
* определяет и контролирует общий порядок проведения;
* формирует Жюри Кубка;
* обобщает и анализирует итоги работы, награждает победителей;
1. **Порядок, сроки и место проведения**

Игра проводится **24 марта 2016 года в 10.00**. Оргкомитетом по адресу: п. Ильинский, ул. Чкалова 17, МБОУ «Ильинская средняя общеобразовательная школа №1», образовательными организациями (по заявке);

1. **Участники**

4.1. Участниками географической каруселипо игре «Что? Где? Когда?» являются команды обучающихся 7, 8, 9 классов общеобразовательных организаций Ильинского района.

4.2. Состав команды – не более 6 обучающихся и руководитель (тренер). Замена игрока возможна только между этапами.

1. **Условия проведения**

5.1. Игра проводится по вопросам, не привязанным к какой-либо одной области знаний, и является соревнованием по интеллектуальной игре «Что? Где? Когда?». Вопросы игры включают в себя материал, выходящий за рамки программы школьного курса.

5.2. Вопросы всех этапов игры разрабатывает Жюри.

5.3. Игра проводится в очной форме. Вопросы будут заданы всем участникам одновременно после регистрации в день проведения.

1. **Подведение итогов и награждение**

6.1. Итоги игры подводятся на каждом из его этапов.

6.2. Победителем этапа становится команда, набравшая наибольшее количество правильных ответов на все вопросы этапа с учетом рассмотренных апелляций.

6.3. Итоги игры подводятся Оргкомитетом и объявляются в день его проведения.

6.5. Команды, занявшие 1, 2, 3 места, награждаются дипломами и призами.

6.6. Команды, принимавшие участие, получают сертификаты.

1. **Финансирование**

7.1. МБОУ «Ильинская средняя общеобразовательная школа №1» финансирует расходы по организации игры в части приобретения дипломов и призов для награждения победителей и призеров, сертификатов участников, расходных материалов.

7.2. Расходы по оплате проезда и питания участников и руководителей команд несут направляющие организации .

1. **Заявки**

8.1. Заявки о представительстве в территории (районе) от кандидатов, принимаются Оргкомитетом до 10 апреля 2016 года по электронной почте: olya shavrina 2014@yandex.ru.

1. **Регистрация участников**

9.1. Регистрация участников состоится 21 апреля 2016 года по адресу п. Ильинский, ул. Чкалова 17, МБОУ «Ильинская средняя общеобразовательная школа №1»:

9.2. Документы для представления при регистрации участников финального этапа игры:

* заявка на участие, заверенная руководителем направляющей организации;
* заверенная копия приказа направляющей организации о назначении руководителя команды, ответственного за жизнь и здоровье обучающихся, и списком участников;

9.3. Всем участникам и руководителям команд необходимо иметь сменную обувь.

**Регламент**

**районной географической карусели по игре «Что? Где? Когда?»**

**среди обучающихся 7-8 классов**

1. **Общие положения**
	1. Игра проводится в соответствии с правилами игры «Что? Где? Когда?» и Кодексом спортивного варианта игры «Что? Где? Когда?» (ссылка в Интернете: <http://mak-chgk.ru/rules/codex/>).
	2. Все участники обязаны:
* соблюдать все требования данного регламента;
* избегать оскорбительных для своих коллег публичных высказываний;
* воздерживаться от бездоказательных обвинений в нечестной игре других участников;
* не допускать по отношению к другим участникам действий, провоцирующих их на нарушение правил или этических норм.
	1. Общение участников игры с Жюри осуществляется только в письменной форме (в виде подачи бланков сверки и апелляций). Участники могут подходить к месту работы Жюри только по его вызову.
	2. Жюри обязано:
* своевременно и точно производить разбор ответов, аргументировано разъяснять участникам и их руководителям принятые решения по зачету или незачету ответов;
* своевременно производить сверки и объявление результатов.
	1. Все спорные моменты, не оговоренные данным Регламентом и Правилами игр, рассматриваются Оргкомитетом. Решение Оргкомитета имеет обязательную силу и обжалованию не подлежит.
1. **Система проведения**
	1. Игра проводится в очной форме и состоит из 3 туров по 6 вопросов.
	2. Победителем этапа становится команда, набравшая наибольшее количество правильных ответов на все вопросы этапа.
	3. В случае равенства количества правильных ответов вторым показателем является суммарный рейтинг вопросов этапа, на которые команда дала правильный ответ. Рейтинг для каждого вопроса подсчитывается следующим образом: «количество команд, ответивших на данный вопрос неправильно + 1».
	4. При равенстве обоих показателей выше оказывается команда, ответившая на последний вопрос этапа, затем на предпоследний вопрос и так далее до первого вопроса.
	5. В случае равенства всех вышестоящих показателей места в отборочном этапе распределяются жребием, а в финальном этапе выше будет команда, занявшая лучшее место в отборочном этапе.
2. **Нарушения Регламента**
	1. Жюри и ведущий игры поддерживают порядок и имеют право применять к игрокам, командам и их руководителям санкции в следующих случаях:
* несоответствие заявленного возраста участника его настоящему возрасту;
* несоответствие заявленного класса обучения участника его настоящему классу обучения;
* неспортивное поведение (любые выкрики с места, публичные высказывания или действия, наносящие ущерб чести и достоинству участников, руководителей, ведущего, членов Жюри и представителей Оргкомитета);
	1. Жюри и ведущий имеют право применять к участникам и их руководителям следующие санкции:
* предупреждение;
* незачет ответа на один или несколько вопросов;
* дисквалификация отдельного участника, руководителя или всей делегации на определенный срок или до окончания игры.
	1. Санкции объявляются при большинстве голосов членов Жюри.